

Ranglisten-Turnier Aktivschach Jugend 2025

Außer an den Freitagen mit Training oder einem offiziellen Jugendturnier kann immer ein Ranglistenturnier gespielt werden! Es braucht dazu nur 4 Gleichgesinnte für jeweils eine Gruppe.

Teilnahmeberechtigt sind alle Jugendspieler (Jahrgang 2007 und jünger) sowie alle Schachspieler/-innen mit einer DWZ unter 1500. Die Teilnahme der Erwachsenen ist insbesondere gewünscht, um auf eine optimale Gesamt-Teilnehmerzahl zu kommen, wie z.B. 12 oder 16 oder 20. Steigt die DWZ eines Erwachsenen während des Jahres über 1500, kann eine Teilnahme nach individueller Absprache mit dem TL trotzdem möglich sein.

Bei **Neueinstieg** ins Turnier haben alle Spieler die Turnierwertungszahl 1500. Es werden an jedem Spieltag Gruppen nach TWZ mit 4 bis 6 Teilnehmern gebildet. Ist bei 2 oder mehr Startern die TWZ gleich, spielt der Teilnehmer mit der größeren DWZ in der höheren Gruppe.

Ende des Turniers ist der letzte Freitag-Spieltag vor dem Jugend-Weihnachtblitz, dann steht die Rangliste 2025 endgültig fest. Sieger ist, wer am Ende diesen Tages auf Rang 1 steht.

Spielmodus: Bei 4 Teilnehmern pro Gruppe, jeder gegen jeden, 15 Minuten pro Spieler Bedenkzeit. Bei 5er- und 6er-Gruppen wird die Bedenkzeit auf 10 Minuten pro Spieler und Partie verkürzt. Die Spieler rutschen dabei immer im Uhrzeigersinn weiter. Zwischen den Runden 5 Minuten Pause. Meldeschluss ist freitags immer um 18.15 Uhr, danach Einteilung der Gruppen durch TL. 1. Runde Beginn 18.20 Uhr, 2. Runde 18.55 Uhr, 3. Runde 19.30 Uhr.

Punktevergabe: Jeder Spieler/-in erhält bei einem Turnierergebnis von 0 Punkten einen Abzug von 20 von seiner TWZ. Bei 0,5 Turnierpunkten = +- 0 zur TWZ.

Jeder Spieler erhält pro halben Punkt über 0,5 Turnierpunkte 20 Bonuspunkte zu seiner TWZ hinzu. (zum Beispiel werden 2 Punkte im Turnier erzielt, also 1,5 darüber bedeuten 3x20 Bonuspunkte > also plus 60 RLP)

Mit dieser neuen TWZ ergibt sich sein Ranglistenplatz und er/sie startet damit ins nächste Turnier.

Preise: Der Gesamtsieger sowie das beste Mädchen erhalten einen Pokal.

Auswertung und Veröffentlichung (Aushang, Email) erfolgt durch den TL bzw. Jugendleiter. Internetseite siehe http://www.sv-oberursel.de/index.php?show=turniere&view=jugend_rl <

Teilnehmerzahlen /**Gruppenstärke** :

3 Teilnehmer: A-Gruppe mit 3 Teilnehmern

4 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 Teilnehmern

5 Teilnehmer: A-Gruppe mit 5 T Es werden 5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.

6 Teilnehmer: A-Gruppe mit 6 T Es werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.

7 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 3 T.

8 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T.

9 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 5 T In B-Gruppe werden 5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.

10 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 6 T In B-Gruppe werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.

11 Teilnehmer: A-Gruppe mit 5 T, B-Gruppe mit 6 T, Jeweils mit 2x10 min.

12 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T.

13 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T C-Gruppe mit 5 T In C-Gruppe werden.

5 Runden mit 2x10 min. gespielt, damit vor 20 Uhr beendet.

14 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T C-Gruppe mit 6 T In C-Gruppe werden 5 Runden mit 2x10 min. im Rutschsystem gespielt.

15 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 5 T, C-Gruppe mit 6 T, B- und C-Gruppe mit 2x10 min.

16 Teilnehmer: A-Gruppe mit 4 T, B-Gruppe mit 4 T, C-Gruppe mit 4 T, D-Gruppe mit 4 T.

Bei mehr als 16 T wird systematisch wie bei 13-16 Teilnehmern eingeteilt.